

Проект «Мир игры»

Воспитатели : Андрейчук Н.А.
Соловьева А.В



Актуальность.

Играя в сюжетно-ролевую игру, ребенок учится формулировать и задать вопросы, в соответствии с услышанным вопросом строить ответ, подать нужную реплику, дополнить и поправить партнера по игре, рассуждать, спорить, отстаивать свое мнение. Также в ходе сюжетно – ролевых игр ребенок упражняется в сосредоточении своей мысли на главном, не увлекаться деталями и в то же время говорить эмоционально, живо, образно, развернуто.



Цель проекта:

Развитие связной диалогической речи; развитие коммуникативного и личного взаимодействия детей друг с другом.

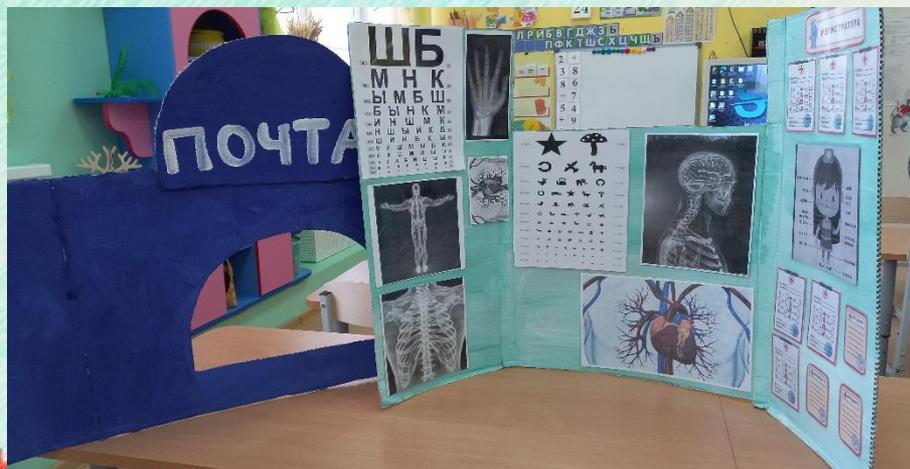
Задачи проекта:

- 1.Расширение активного и пассивного словаря дошкольников.
- 2.Развитие диалогической и монологической речи дошкольников, эмоционально-доброжелательного отношения к сверстникам.
4. Развитие умения детей самостоятельно создавать игровой замысел.
- 5.Обучение выполнять игровые действия в соответствии с общим замыслом игры, подбирать предметы и атрибуты для игры.
- 5.Воспитывать дружеские взаимоотношения
6. Исследовать особенности сюжетно - ролевых игр у детей старшего дошкольного возраста;
7. Определить значимость сюжетно- ролевой игры в развитии речи;
8. Провести коррекционные занятия с помощью сюжетно- ролевых игр для развития речи детей с ТНР

Изготовление атрибутов к сюжетно-ролевым играм



Пополнение ПРС



Сюжетно-ролевая игра «Магазин»



Сюжетно-ролевая игра «Пресс-конференция»



Сюжетно-ролевая игра «Пожарная бригада»



Сюжетно-ролевая игра «Больница»



Сюжетно-ролевая игра «Ветеринары»



Сюжетно-ролевая игра «Журналисты»



Работа с родителями



Спасибо за внимание!

